

PLAY IT

2018

OPŠTE INFORMACIJE

- U Računarskoj gimnaziji je u subotu, 26. maja održano prvo srpsko e-Sports takmičenje namenjeno srednjoškolcima „PlayIT“ koje je organizovao učenički parlament Računarske gimnazije. Ukupno 8 timova iz 4 beogradske srednje škole takmičilo se u igrici „League of Legends“, a tim LolKon iz ETŠ „Rade Končar“ osvojio je prvo mesto dok su druge dve nagrade pripale timovima iz Računarske gimnazije. Takođe, učestvovali su i timovi iz Devete beogradske gimnazije i Matematičke gimnazije. Takmičenje je podržao PC Press (obezbedio periferije) i Adventure caffe (obezbedio posluženje). Pored samog turnira učenički parlament organizovao je i prenos uživo.

DETALJNIJE O TAKMIČENJU

- Celo takmičenje je održano u jednom danu i svi mečevi su igrani na licu mesta
- Igrao se single elmination bracket sa 8 timova gde su svi mečevi osim finala bili best of 1
- Na kraju je odigrano 7 mečeva
- Takmičenje je bilo registrovano na sajtu Riot games-a i Riot je obezbedio nagrade u vidu RP-a
- Pored nagrada u RP-u pobednicima su podeljene i periferije koje je obezbedio PC Press



I mesto
Tim LolKon
ETŠ Rade Končar



II mesto
Tim Zek Zek Dadumle
Računarska gimnazija



- Prenost takmičenja sa komentatorom je bilo moguće gledati na licu mesta i na twitch-u

<https://www.twitch.tv/playitsrbija>

- Snimci prenosa se sada nalaze na:

<https://www.youtube.com/channel/UCou9XHERivgzyw61bajGSFQ>



DETALJI O ORGANIZACIJI

NAŠ TIM

- Marko Milošević: Generalni organizator
- Lazar Premović: Tehnički organizator
- Andrej Gašić: Marketinški organizator
- Vuk Robović: Glavni sudija
- Pavle Stevanović: Sudija
- Mateja Brnabić: Komentator
- Luka Simić: Volonter



PC
PRESS

ONLINE SVI...
A JEDNOM...

PLAY
IT

PLAY
IT

PLAY
IT

PLAY
IT

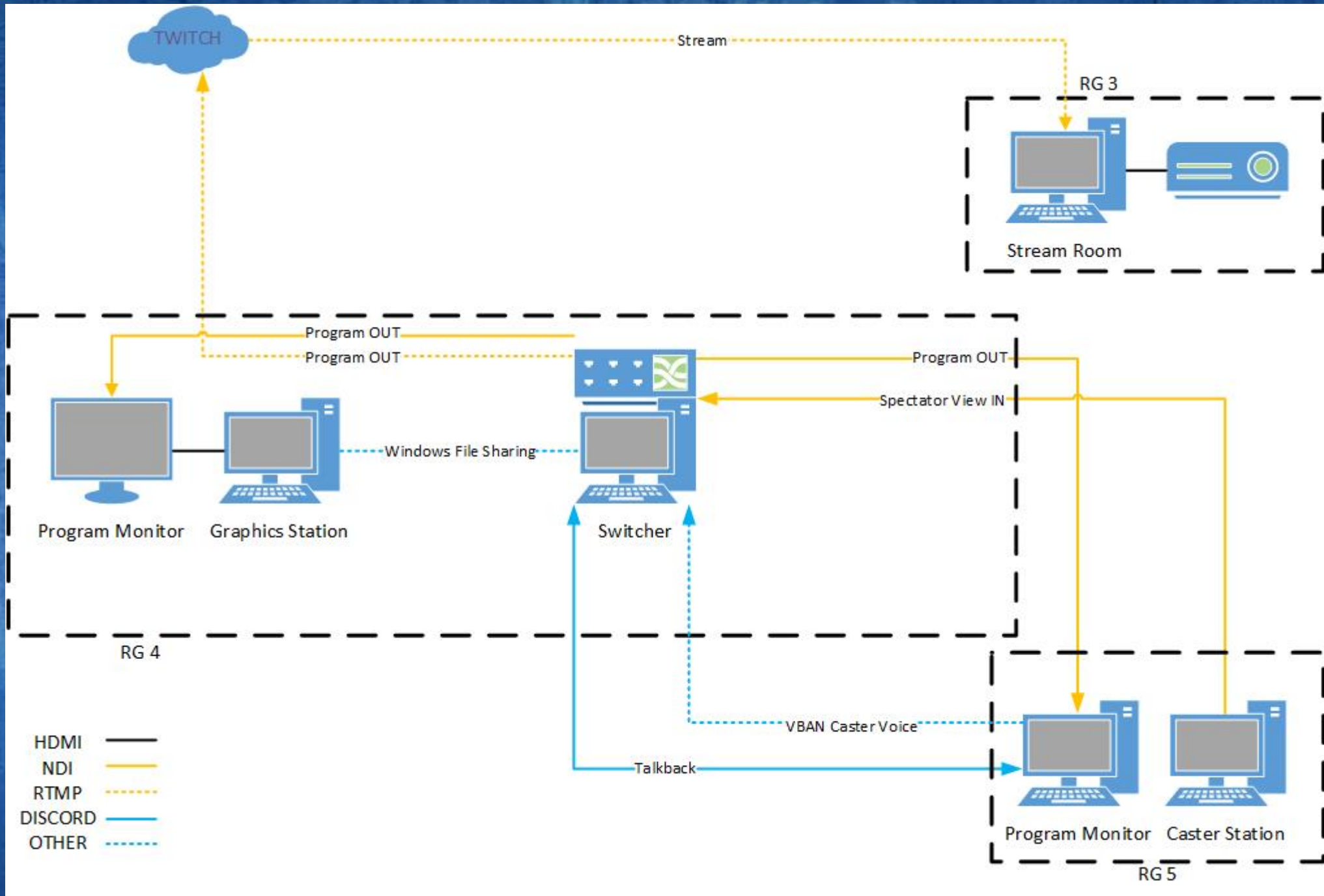
PLAY
IT

Računarski
fakultet

- Računarske nauke
- Informacioni sistemi
- Računarske mreže
- Softversko inženjerstvo
- Operativni sistemi
- Veštačka inteligencija
- Bežične komunikacije
- Robotika

raf.edu.rs

- Za samu organizaciju mečeva smo koristili Battlefy zbog mogućnosti upotrebe tournament kodova.
- Detalji turnira se mogu naći na <https://battlefy.com/playit-org/playit-2018/5af1f47c84cf6e03c9c5dc99/info> i na <https://events.eune.leagueoflegends.com/events/329402>
- Za prenos uživo smo koristili Wirecast za vision mixing i instant replay, Voicemeeter Banana i VBAN za prenos audia i NDI za prenos video signala.



- HDMI ———
- NDI ———
- RTMP ·····
- DISCORD ———
- OTHER ·····



Wirecast Pro Stream: 00:00:00 Record: 00:00:00 ISO ISO: 00:00:00



Shot Layers

Name No shots or multiple shots selected



Live



Smooth Cross Dissolve

Window Snap

Main Shot List Overlay

Shift + 0 Clear Layer	02:57 Shift + 1 Overlay	40:37 Shift + 2 PL	+					1			
0 Clear Layer	1 Game	3 Generic	4 Bracket	5 WaitingForTheC	6 GameIsLoading	7 Win	8 NextGamergrc	Draft	+		2
Shift + 9 Clear Layer	02:50 Shift + 6 Warriors	02:59 Shift + 7 Legends Ne	01:56 Shift + 8 SilverScrape	+					3		
Shift + 5 Clear Layer	Shift + 4 Voicemeeter	Replay	+					4			
+	+										5



Caster Station



Production Room



HVALA NA PAŽNJI

Kontakt: lazar2premovic@gmail.com